

Ficha técnica



CONSOLA U11

El nuevo SLESA-U11 se basa en la última generación de controladores de iluminación de Nicolaudie Architectural y combina todas sus innovaciones recientes.

Programable con el software ESA Pro 2 o con Arcolis, el SLESA-U11 presenta el nuevo motor Nicolaudie Stand Alone (NSA) que ofrece una potencia increíble con múltiples zonas, disparadores extendidos y administración de canales de 16 bits. Teclado intuitivo retroiluminado con 10 preajustes y selección de zona. Con conexión Ethernet, el SLESA-U11 se puede controlar mediante las aplicaciones Easy Remote Pro o LightPad desde un teléfono inteligente o tableta.

CONSOLA U11

Modelo: Z141RS051G



- 2x universos DMX512 en modo en vivo (computadora / tableta)
- 2x universos DMX512 en modo autónomo
- Ampliable de 2 a 4 universos DMX512
- Teclado intuitivo retroiluminado con 10 preajustes
- 99 escenas en 5 zonas
- USB y Ethernet para programación / control
- Memoria microSD multizona
- 16 puertos de disparo de contacto seco a través del conector HE20
- Reloj y calendario con activación de amanecer / atardecer
- Red de comunicación. Controlar la iluminación de forma remota
- Personalización de OEM
- Software de Windows / Mac para configurar colores / efectos dinámicos
- Aplicaciones de programación y control remoto para teléfono / iPad / Android
- Soporte de metal, montar en una pared o debajo de un escritorio
- Entrada o salida DMX. RDM listo
- Ingeniosa protección USB-C
- Posibilidades de activación ampliadas (TCA)
- Tecnología de actualización inteligente (SUT)

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS:

- Voltaje de entrada: 5-5.5 V DC 0,6 A
- Protocolo de salida: DMX512
- Programación: Windows, Mac, OS, iOS, Android
- Conexiones: Tipo C USB, XLR3, Ethernet, HE20, batería
- Memoria. microSD SD y SDHC (32 Gb máx.)
- Temperatura de funcionamiento: IP20 0 ° C – 50 ° C
- Botones: 10 botones de acceso directo 2 botones para cambiar de escena + 1 botón para cambiar de zona
- Dimensiones: 160x90x45mm 268g
- Requisitos del sistema operativo: Mac OS X 10.8-10.15 Windows 7/8/10 64bit
- Estándares: EC, EMC, ROHS

CONSOLA U11

Modelo: Z141RS051G

PROGRAMACIÓN DEL CONTROLADOR

El controlador se puede programar desde una PC, Mac, iOS (Apple) o dispositivo Android utilizando el software que se enumera a continuación. Consulte el correspondiente manual del software para obtener más información. El firmware y la configuración se pueden actualizar mediante Hardware Manager (instalado con software de programación para PC / Mac) o con Hardware Tools (Android / iOS compatibilidad próximamente).

Software de programación para Windows / Mac



Software ESA Pro 2 (Windows / Mac) – Multizona nicolaudie.com/esapro2htm



Software ESA2 (Windows / Mac) – Zona única nicolaudie.com/esa2.htm



Administrador de hardware (Windows / Mac): firmware, reloj ... Encuéntrelo en Herramientas @ nicolaudie.com/download.htm

Aplicaciones de Apple iOS y Android



Arcolis: busque “Arcolis” en Google Play Store y en la App Store de iOS.



Herramientas de hardware (próximamente compatible) Busque “Herramientas de hardware” en la App Store de iOS. Android próximamente.

CONSOLA U11

Modelo: Z141RS051G

Operación básica:

- Descargue ESA Pro 2 o ESA2 de nicolaudie.com/download.htm o ARCOLIS de Android Playstore o iOS App Store.
- Conecte el controlador con USB o ETHERNET a una red. Arcolis se puede conectar con Wifi o con USB (solo Android)
- Conecte sus luces a los conectores DMX1 o DMX2
- Use la aplicación para programar su controlador (consulte el manual / tutoriales)
- Utilice el controlador en modo autónomo con alimentación USB Active las escenas con las aplicaciones remotas, contactos secos, calendario interno, activación UDP o el teclado de 10 botones

Control remoto a través de la red local

Ofrecemos aplicaciones gratuitas para permitir el control remoto a través de una red de área local. Conecte el controlador a una red Wifi mediante un cable Ethernet. Las aplicaciones encontrarán todos los dispositivos compatibles en la red.

Easy Remote Pro

Cree una interfaz de control remoto personalizada para su tableta o teléfono inteligente. Easy Remote Pro le permite agregar botones de escena, controles de color y faders. (Disponible iOS / Android)

Lightpad

Lightpad proporciona una interfaz simple que le permite activar escenas con control multizona, control de color manual, atenuador, velocidad, parada de escena y reinicio de escena. (Disponible iOS / Android)

Disparo de red UDP

El controlador puede conectarse a un sistema de automatización existente a través de una red y activarse mediante paquetes UDP en el puerto 2430. Consulte el documento de protocolo remoto para obtener más información.

Funciones actualizables

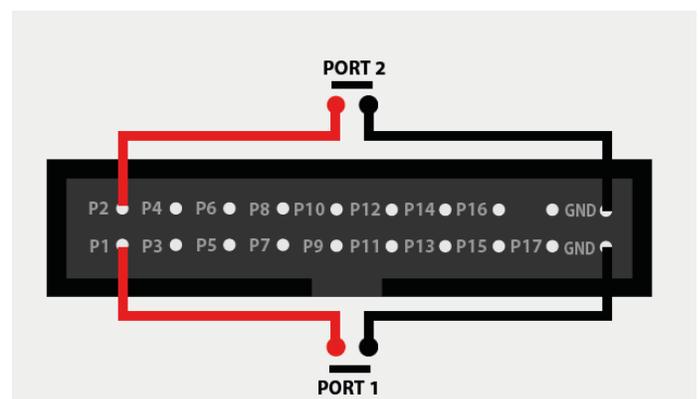
Las funciones adicionales y la compatibilidad del software se pueden desbloquear en store.dmxsoft.com. Existen pruebas gratuitas de 30 días para algunos programas.

Controlador de montaje

Monte su SLESA-U11 contra una pared o debajo de un escritorio con un soporte de metal deslizante y 2 tornillos. Soporte de metal proporcionado solo bajo pedido.

Activación del puerto de contacto seco

El controlador aprovecha las nuevas funciones de activación de TCA. Con el software ESA Pro 2 puede crear poderosas reglas de activación utilizando combinaciones de calendario, activación de 16 puertos y mensajes UDP.



Para activar un puerto, se debe establecer un breve contacto de al menos 1/25 de segundo entre los puertos (1 ... 16) y la tierra (GND) mediante el conector externo HE20. Nota: la escena no se cambiará, se apaga cuando se suelta el interruptor.

CONSOLA U11

Modelo: Z141RS051G



UDP Network Triggering

The controller can be connected to an existing automation system over a network and triggered via UDP packets on port 2430. Refer to the remote protocol document for more information.

Mensajes de pantalla

000 022 al inicio -> significa número de serie 1000022

A01 a E99 -> Stand Alone OK (se muestra Zona AE + No de escena)

USB / Eth PC -> conectado a un software de Windows (modo en vivo)

USB / Eth nAC -> conectado a un software MacOS (modo en vivo)

USB / Eth LI -> conectado a un software Linux (modo en vivo)

APLICACIÓN USB / Eth -> conectado a otra aplicación de sistema operativo (modo en vivo)

sin LIC -> sin licencias (la interfaz debe estar registrada)

sin Sd -> sin tarjeta SD

no Sho -> sdcard vacía o archivos no buenos

err CHA -> demasiados canales en los archivos del programa

err PIN -> Problema de configuración de hardware (devolver la interfaz) err XXX -> Número de código de error XXX (envíenos el código)

HDF XXX -> Número de falla de hardware XXX (envíenos el código)

CONTROLADORES “VISUAL PRODUCTION”

IMAGEN	NOMBRE	CARACTERÍSTICAS BÁSICAS						PROTOCOLOS DE ILUMINACIÓN			PROTOCOLOS INTEGRACIÓN			VOLTAJE		
		UNIVERSOS	SALIDAS	DMX	RDM	GRABADOR EXTERNO	RELOJ INTERNO	ART-NET	sACN	KINET	TCP	UDP	OSC	MIDI	SMPTE	DC/PoE
	BSTATION	1	1 (BORNERA)	✓	✓	✗	✗	IN + OUT	IN + OUT	✗	IN	IN + OUT	IN + OUT	✗	✗	PoE I
	LPU2	1	2 (XLR3)	✓	✗	✗	✗	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✗	✗	12V-24V
	CUE CORE 2	2	2 (XLR5)	✓	✗	✓	✓	IN + OUT	IN + OUT	OUT	IN	IN + OUT	IN + OUT	IN + OUT	IN	9V-24 V /PoE I

INTERFACES DE ILUMINACIÓN “VISUAL PRODUCTION”

KIOSC TOUCH



- _Pantalla Touch 7” 800x480 pixeles;
- _Bloqueada por Password;
- _Diseño de interfaz para cada usuario;
- _Uso de botones, sliders, rueda de colores;
- _Envío de comandos UDP, OSC, TCP;
- _IP 20;
- _PoE III;
- _Montaje en pared;

RDM SPLITTER



- _DMX/RDM;
- _1 entrada + 1 repetidor;
- _6 salidas tipo terminal ó RJ45;
- _6 salidas opto aisladas;
- _IP 20;
- _9-24V DC;
- _Instalación en riel DIN;

RDM RELAY



- _Configuración via RDM;
- _4 relevadores 16AMP;
- _1 entrada + 1 repetidor;
- _4 salidas tipo terminal;
- _IP 20;
- _9-24V DC;
- _Instalación en Riel DIN;

DALI CORE



- Capacidad para 64 equipos DALI (incluidos DT6 y DT8);
- _Capacidad para 32 equipos DMX;
- _Art-Net, sACN / OSC & UDP / TCP;
- _1 entrada ethernet;
- _1 salida DALI tipo terminal;
- _1 salida DMX tipo terminal (opto aislada);
- _IP 20;
- _9-24V DC;
- _Instalación en riel DIN;

IO CORE



- _Módulo de expansión de configuración via “web interface”;
- _8 salidas tipo terminal;
- _8 entradas tipo terminal;
- _8 relevadores 50VAC/30VDC max. 3AMP;
- _1 puerto DMX tipo terminal;
- _Art-Net, sACN / OSC & UDP / TCP;
- _IP 20;
- _12-24V DC / PoE I;
- _Instalación en Riel DIN;

DMX MERGER



- _Combina señales desde controladores diferentes;
- _Protocolo DMX512-A;
- _6 entradas (opto aisladas) tipo terminal ;
- _Priority;
- _HTP (Highest Takes Precedence);
- _LTP (Last Takes Precedence);
- _IP 20;
- _9-24V DC;
- _Instalación en Riel DIN;

TimeCORE



- _Módulo de expansión de para “show”;
- _MIDI IN/OUT;
- _SMPTE IN/OUT;
- _Art-Net time code;
- _1 puerto ethernet
- _IP 20;
- _9-24V DC / PoE I;
- _Instalación en riel DIN;