

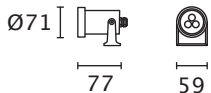
TUNDRA DMX

MODELO: Z330C-Z-DI

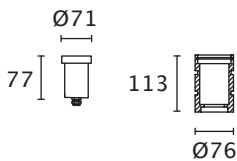
LUMINARIA SUBACUÁTICA PARA SOBREPONER O EMPOTRAR 3 W



Tundra sobreponer



Tundra empotrar



Detalle de instalación



ÓPTICAS



10°



14°



30°



17°x35°



40°

Aplicaciones: Iluminación de fuentes y espejos de agua

DESCRIPCIÓN TÉCNICA

Cuerpo de acero inoxidable maquinado 316.

Cristal templado de 4 mm.

Incluye cable de alimentación eléctrica de 3 metros, (disponible con metros de cable complementario para llegar al registro seco con costo adicional).

Requiere LED driver electrónico remoto y accesorios DMX (accesorios no incluidos).

INSTALACIÓN

Para sobreponer mediante ancla incluida, sumergida máximo a 1.5 m

Empotrar con housing Z141CE003N (no incluido), sumergida máximo a 1.5 m

ACCESORIOS (NO INCLUIDOS)

CE00100 LED driver 150 W salida 24 V DC

CE00158 LED driver 60 W salida 24 V DC

Z141CE003N Housing plástico para empotrar

Z141RS003G. Opto splitter RGBW DMX.

Z141RS017G. Consola iPLAYER DMX, 2 universos, 512 Canales por universo, modo en vivo, autónomo o por horario.

Z141RS051G. Consola DMX, 2 universos DMX512 en modo en vivo, autónomo o por horario.

Z141RS006G. Consola DMX 256 canales y 8 puertos de disparo.

(Para mayor información acerca de los accesorios DMX consulte el instructivo en la siguiente página).

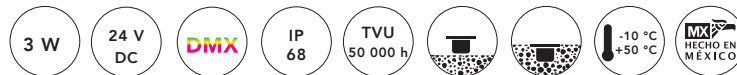
ACABADO

Acero inoxidable

INFORMACIÓN TÉCNICA

Voltaje:	24 V DC
Corriente eléctrica:	0,125 A
Potencia total:	3 W
Color de luz:	DMX
Control:	DMX
IP:	68

Horas de vida útil:	50 000
Temperatura de operación:	-10°C a +50°C
Garantía:	5 años contra defectos de fabricación



CONFIGURACIÓN DEL PRODUCTO

MODELO	INSTALACIÓN	TCC	ÓPTICA	CONTROL	ACABADO
	E	Z	M	D	I
Z330C	E Empotrar W Sobreponer	Z RGB	K Super concentrada 10° C Concentrada 14° M Media 30° E Elíptica 17°x35° D Difusa 40°	D DMX	I Acero inoxidable

¿Qué es DMX?

Por sus siglas Digital Multiplex, es un protocolo electrónico utilizado para el control de dispositivos de iluminación profesional, permitiendo la comunicación entre los equipos de control y las luminarias.

DMX soluciona el problema de incompatibilidad que existía entre luminarias y equipos exclusivos de cada marca.

¿Cómo se controla?

1. Luminaria DMX; Vizzio, Zentury, Z1, ZF1, Soled mini, Tundra

2. Z141RS003G. Opto splitter RGBW DMX.

3. Z141RS017G. Consola iPLAYER DMX, 2 universos, 512 Canales por universo, modo en vivo, autónomo o por horario.

Z141RS051G. Consola DMX, 2 universos DMX512 en modo en vivo, autónomo o por horario.

Z141RS006G. Consola DMX 256 canales y 8 puertos de disparo.

¿Cómo seleccionar una consola?

Modelo	Dimensiones	Conexión USB	Canales DMX	Modo autónomo	Programar por horario	Memoria	Control con aplicaciones remotas
 Z141RS017G	209x137x33 mm	✓	1024	✓	✓	512 MB	X
 Z141RS051G	161x95x42 mm	✓	1024	✓	✓	128 MG	✓
 Z141RS006G	77x87x40 mm	✓	256	✓	X	20 KB	X

Controladores de iluminación “Visual production”

IMAGEN	NOMBRE	CARACTERÍSTICAS BÁSICAS						PROTOCOLOS DE ILUMINACIÓN			PROTOCOLOS DE INTEGRACIÓN			VOLTAJE	APLICACIONES
		UNIVERSOS	SALIDAS	DMX	RDM	GRABADOR EXTERNO	RELOJ INTERNO	Art-Net*	sACN**	KINET***	TCP	UDP	OSC	DC / PoE I	SUGERIDAS
	BSTATION	1	1 (BONERA)	✓	✓	X	X	IN + OUT	IN + OUT	OUT	IN	IN + OUT	IN + OUT	PoE I	* Bares; * Casas * Jardines; * Sala de juntas; * Salones de fiestas; * Salones de eventos;
	LPU2	1	1 (XLR3)	✓	X	X	X	OUT	OUT	X	IN	IN	IN	12 V-24 V	* Bares; * Casas * Jardines; * Sala de juntas; * Salones de fiestas; * Salones de eventos;
	CUE CORE 2	1	1 (XLR5)	✓	X	✓	✓	IN + OUT	IN + OUT	OUT	IN	IN + OUT	IN + OUT	9 V-24 V / PoE I	* Fachadas; * Shows en vivo; * Activaciones;

*art-NET: Protocolo con capacidad de hasta 32,768 univeros DMX512 a través de una red ethernet via protocolo IP;

**sACN: Protocolo con capacidad de hasta 63,999 univeros DMX512 a través de una red ethernet via protocolo IP;

***Kinet: Protocolo de comunicación para sistema de iluminación COLOR KINETICS a través de una red ethernet;

Interfaces de iluminación “Visual production”		
	Kiosc Touch	APLICACIONES SUGERIDAS
	Interfaz de usuario para control de escenas programadas en los controladores “CUE CORE2 / LPU-2 / B-STATION / IO CORE; _Pantalla Touch 7” 800x480 pixeles; _Bloqueada por Password; _Diseño de interfaz gráfica de acuerdo a necesidades de cada usuario; _Diseño con botones, sliders, rueda de colores, etc; _Envío de comandos UDP, OSC, TCP; _IP 20; _PoE III; _Montaje en pared;	*Oficinas; *Sala de juntas; *Casas; *Foros; *Retail;
	RDM Splitter	APLICACIONES SUGERIDAS
	Accesorio para amplificar y dividir la señal DMX; _Se pueden conectar hasta 32 luminarias en cada puerto; _Protocolos DMX/RDM; _1 entrada + 1 repetidor; _6 salidas opto aisladas tipo terminal ó RJ45; _IP 20; _9-24V DC; _Instalación en riel DIN;	*Cualquier instalación DMX/ RDM donde se requieran tener más de una trayectoria de señal DMX;

¿Para qué sirve el Opto splitter?

Para extender la señal DMX 150 m.
Proteger la señal DMX de un corto de señal.
oporta máximo por salida 15 luminarias.



¿Cómo identificar una luminaria DMX?

Por medio de la codificación de nuestro catálogo, en la configurarción del producto en el control electrónico, identificado con la letra D (DMX).

CONFIGURACIÓN DE PRODUCTO

Z203LS 30 W
Z206LS 60 W
Z209LS 90 W

MODELO DEL PRODUCTO

2 2 700 K
3 3 000 K
4 4 000 K
5 5 000 K
A AZUL
V VERDE
R ROJO
M ÁMBAR
W RGBW
Z RGB

2
COLOR DE LUZ

C
ÓPTICA

N
CONTROL ELECTRÓNICO

R
ACABADO

K SUPER CONCENTRADA
C CONCENTRADA
M MEDIA
D DIFUSA
E ELÍPTICA
F FROSTED

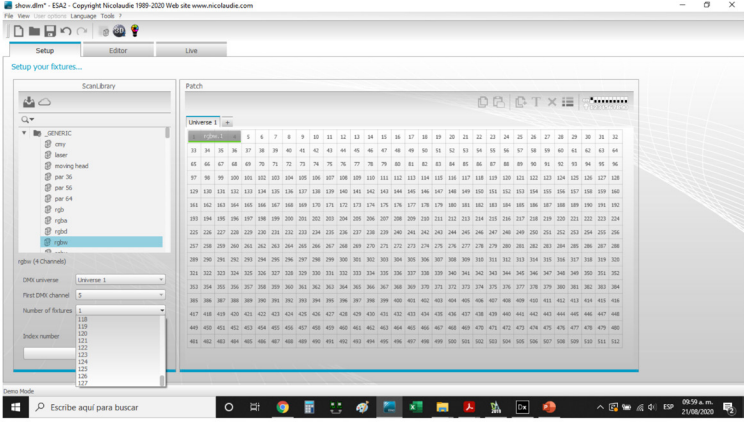
N ON-OFF
A DIMEABLE 0-10 V
D DMX
Z RF DMX

B BLANCO
G GRIS
N NEGRO
R TERRA

¿Cómo se controla la consola DMX?

¿Por qué DMX 512?


Easy Stand Alone 2
Sencillo y eficiente

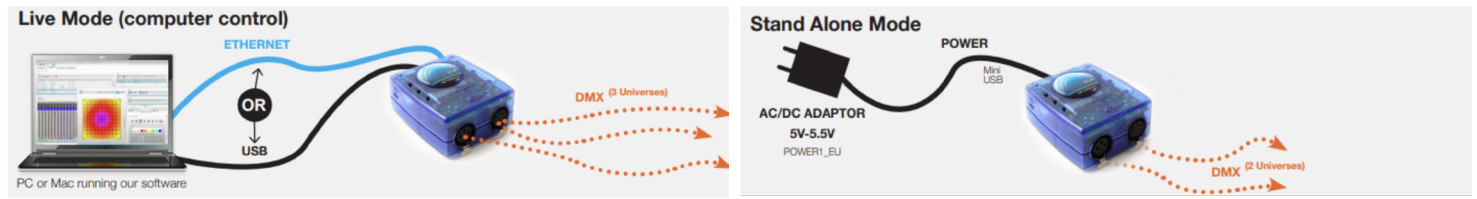
¿Cuántas luminarias se pueden conectar?



RGBW 512/4=128 luminarias
RGB 512/3= 170.6 luminarias

¿Qué es el modo en vivo, autónomo o por horario DMX?

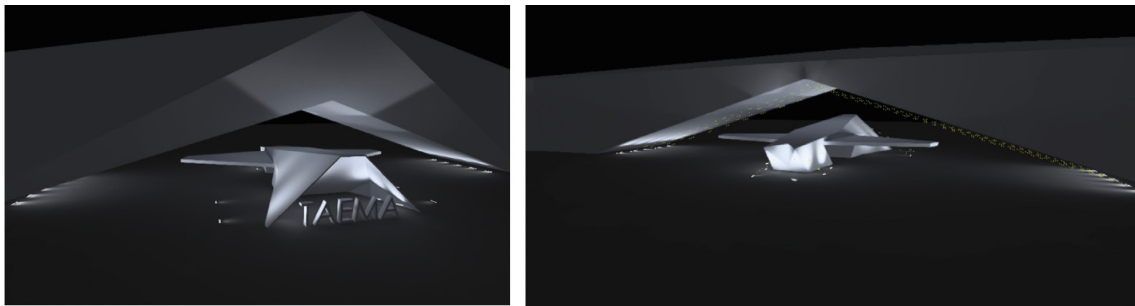
Modo en vivo. La señal se envía directamente desde el software en la computadora.
Modo autónomo. Se guardan las escenas de colores en la consola, previamente realizados en el software con la computadora y se envía la señal mediante botón o programación por horario (de acuerdo a la capacidad de la consola).



¿Cómo saber cuantas luminarias utilizar en un proyecto DMX?

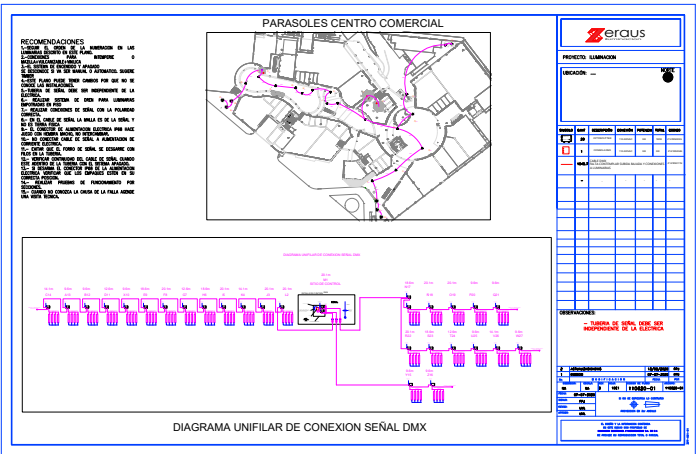
Con un plano DWG y las especificaciones del cliente se puede realizar un render de iluminación.

Dialux evo



¿Cómo realizar un proyecto DMX?

Con un plano DWG o un sembrado se puede especificar el control y luminarias.



Proyectos DMX



IMPORTANTE: Lea cuidadosamente este instructivo antes de realizar cualquier instalación, de lo contrario, tanto la luminaria así como los accesorios DMX marca Zeraus perderán total garantía.